

# Itinéraire

**Départ** : Mercurool-Veaunes - Parking de la salle des fêtes de Veaunes

**Arrivée** : Mercurool-Veaunes - Parking de la salle des fêtes

**Balisage** : PR Drôme

**Communes** : 1. Mercurool-Veaunes  
2. Chanos-Curson

## 1 - Veaunes Village

Prenez la direction de l'église, puis la 1ère à droite. Traversez la CD115. Descendez direction La Veauce ; devant une ancienne fontaine, prenez à gauche ; continuez jusqu'au lavoir. Longez la rivière direction Sud par la rive droite puis la gauche.

## 2 - Pont de la Veauce

Prenez le chemin goudronné à droite direction Les Gamelles.

## 3 - Les Gamelles

Prenez à gauche sur 150m.

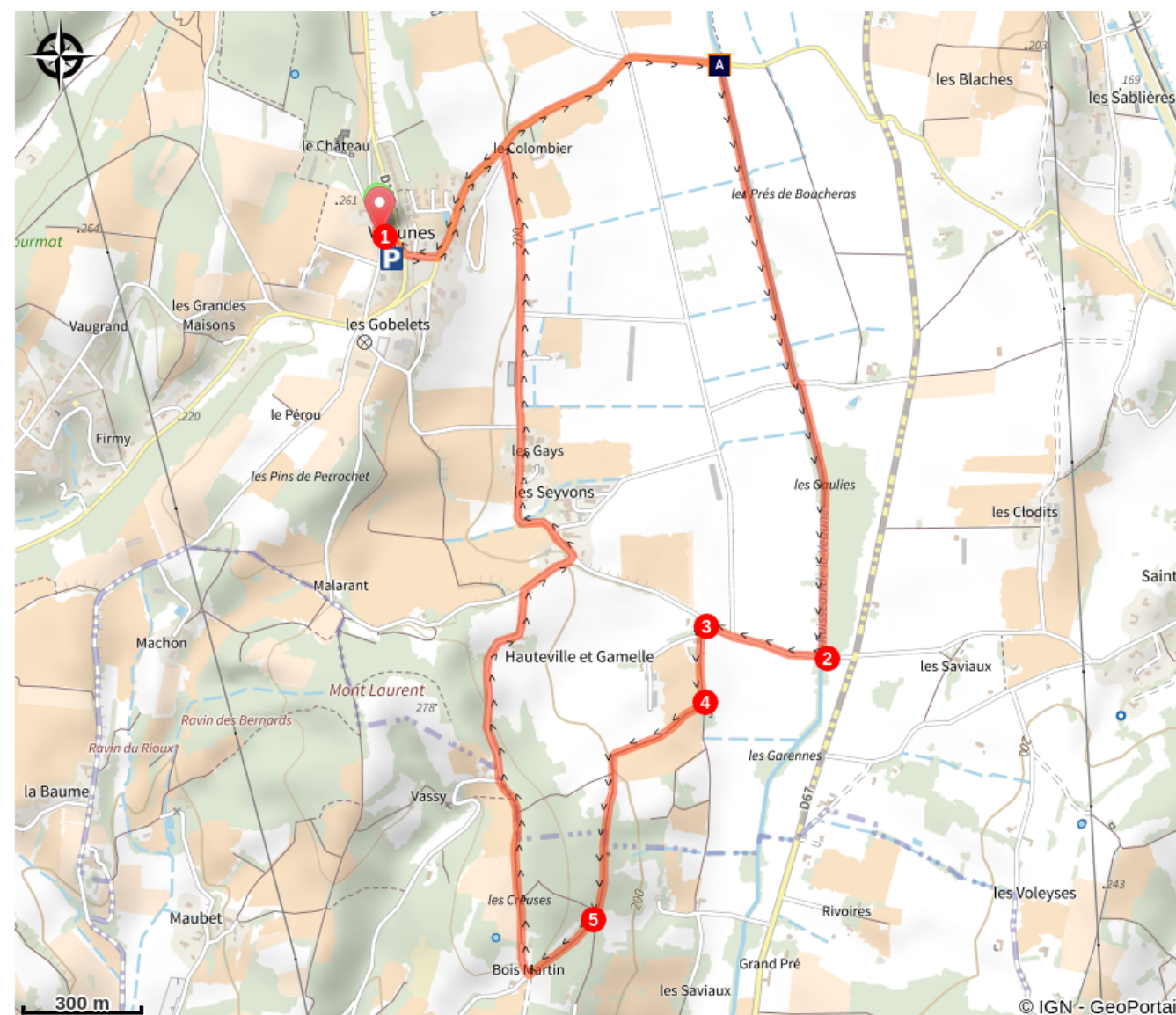
## 4 - Les Garennes

Puis à droite vers la crête.

## 5 - Bois Martin

Continuez vers le Nord sur 250m, puis obliquez vers l'Ouest par la route goudronnée et le chemin de terre sur la droite ; contournez une maison pour rejoindre une 2ème crête. Remontez vers le Nord par boucle "Les Hauts de Mercurool" et rejoignez Veaunes par le chemin de terre longeant le Mont Laurent (emplacement du télégraphe) puis la route goudronnée (large vue sur les collines).

# Sur votre chemin...



**A** Ancien lavoir sur la Veauce (A)

# Toutes les infos pratiques

## Comment venir ?

### Transports

Ligne 10 Romans sur Isère - Tain l'Hermitage - Tournon sur Rhône

### Accès routier

De Tain l'Hermitage, prendre la D115 jusqu'à Mercurool.

### Parking conseillé

Parking de la salle des fêtes de Veunes

## Lieux de renseignement

Office de tourisme Ardèche Hermitage  
6, place du 8 mai 1945 - BP 70019, 26601 Tain l'Hermitage

info@ah-tourisme.com

Tel : 04 75 06 06 12

<http://www.ardeche-hermitage.com>

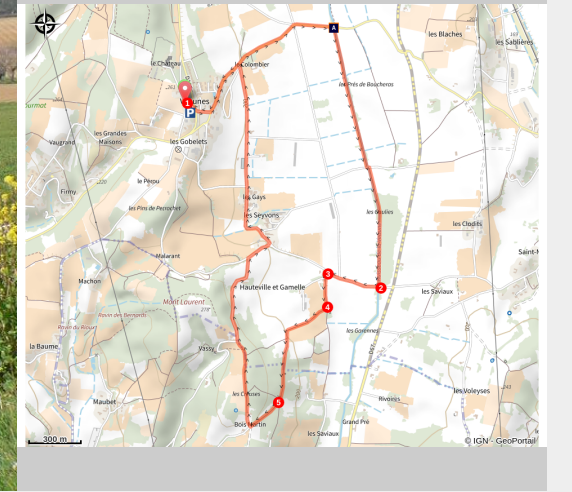


## La Veaune

Vallée du Rhône - Mercurool-Veaunes



Village de Veunes (Ardèche Hermitage Tourisme)



*Agréable balade le long de la Veaune, avec de jolies vues sur le Vercors, les collines proches, le Rhône et l'Ardèche.*

## Infos pratiques

Pratique : Pédestre

Durée : 2 h

Longueur : 7.2 km

Dénivelé positif : 159 m

Difficulté : Facile

Type : Boucle

Thèmes : Architecture